



# Verkehrssicherheitsarbeit

# der Kreisverkehrswacht CLP e.V. und des Schutzengelprojektes des LK CLP





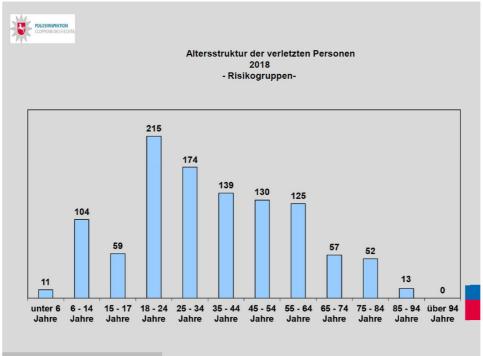








VERKEHRS WACHT



Haktion junge Fahrer

Achim Wach





Präventionsarbeit in den Bereichen:

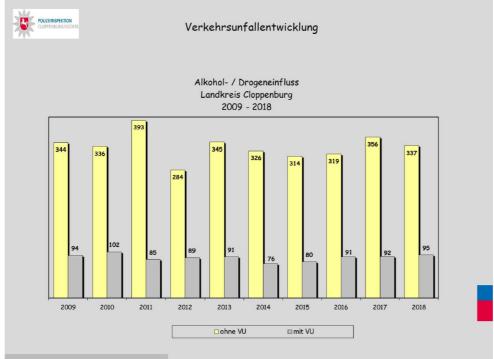
Alkohol und Drogen

Ablenkung









Aktion junge Fahrer

Achim Wach





# Alkohol und Drogen









# **Ablenkung**

keine validen Zahlen

Untersuchungen

wilde Schätzungen













### **Drive Zone**

## Einfache Bedienung, einfacher Transport und wenig Platzbedarf

Ausgestattet mit hochwertigen Komponenten aus dem Entertainmentbereich besticht der Drive-Zone VR durch ein modernes, funktionales Design. Auch in diesem Simulator werden Spiel, Spaß und Unterhaltung mit modernster Technik Kombiniert, um in der Summe die besten Ergebnisse für die Vermittlung der Inhalte aus der Verkehrssicherheit zu erzielen.





















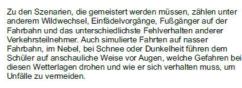


### Gefahrensensibilisierung

### Unverhofft kommt oft



Dieses Softwaremodul wartet mit einer Vielzahl von kritischen Verkehrssituationen auf. Der Fahrer lemt die Straße zu "lesen" und somit potentielle Gefahrenquellen frühzeitig zu erkennen und zu entschärfen. Es werden verschiedene Witterungsverhältnisse sowie Umgebungen unterstützt. Die Szenarien haben, je nach Fachweise, eine ungefähre Dauer von 3-5 Minuten).



Optional kann der Gerät auch mit einem Smartphone gekoppelt werden. Die Gefahren durch Ablenkungen bei Handy-Nutzung während des Autofahrens können so anschaulich dargestellt



Beispiele von integrierten Gefahrensituationen:

- Ausscherender Bus an einer Bushaltestelle
- Ausscherender bus an einer busr
   Kind springt auf die Fahrbahn
   Parkender Wagen öffnet eine Tür
   Ein Reh springt auf die Fahrbahn
   Fahren auf vereister Fahrbahn

- Gefahren im Nebel
- Strassenschäden
- Fahren bei Regen Ein Ball rollt auf die Strasse
- Auffahren auf ein Stauende
- Fussgänger mit Handy





**LANDKREIS CLOPPENBURG** 

WIRISTHIER.

### Alkoholsimulationen

## Nüchtern die Gefahren des Alkohols am Steuer "Erfahren"



Die Software macht es im Weiteren möglich. Autofahrem die Auswirkungen und Gefahren einer Fahrt unter Alkoholeinfluss ganz praktisch zu verdeutlichen



führt dazu, dass eine rechtzeitige Gefahrenbremsung kaum noch möglich ist. Der grafische Alkoholeffekt simuliert Bewegungsunschärfe und den für alkoholisierte Menschen typischen

"Tunnelblick"

Um eine Zuordnung zwischen Alkoholkonsum, Alter, Geschlecht und Gewicht einerseits und dem Promillewert anderseits zu veranschaulichen, ist ein "Promille-Rechner" integriert.













### **Optional - VR System**



### Eintauchen in virtuellen Welten mit dem Drive-Zone VR

Virtual Reality (VR) ist heute in aller Munde. Die zukunftsweisende Technologie erweckt virtuelle Welten in einer Weise zum Leben, wie es weder Fotos, Videos noch Standard-Computergrafik können: Sie gibt dem Nutzer das Gefühl, tatsächlich Teil der simulierten Welt zu sein-Virtual Reality wird den Gaming-Bereich und die Produktpräsentation revolutionieren und nun wird die Technologie mit dem Drive-Zone VR erstmals auch in einem Fahrsimulator für die Verkehrsöffentlichkeitsarbeit angeboten.



Bei der VR-Brille handelt es sich um eine nachrüstbare, hochfunktionale Technologie, die dem Träger eine dreidimensionale Sicht der virtuellen Welt liefert und ihm das Gefühl gibt, wirklich am Straßenverkehr teilzunehmen. Durch die Brille gibt es im Sichtfeld des Fahrers kaum noch erkennbare Grenzen: Dreht der Fahrer den Kopf, um den Verkehr hinter sich in den Blick zu nehmen dreht, sich die Umgebung genau in dem Maße mit, wie dies auch in der Realität passieren würde.

Dies führt in der Summe dazu, dass am Steuer des Drive-Zone VR der immersive Eindruck entsteht, tatsächlich Teil der virtuellen Realität zu sein. Mithilfe der Kopfpostionserfassung der VR-Brille kann das System zudem selbständig feststellen, ob der Fahrer die Spiegel genutzt, vorfahrtsberechtigte Seitenstraßen eingesehen oder den Schulterblick korrekt durchgeführt hat. Die Grenzen zwischen echter und unechter Umgebung, aber auch die zwischen der realen und der virtuellen Fahrt verschwimmen damit in einer Weise, die die Erfahrung mit einem Fahrsimulator auf eine neue Stufe hebt. Durch den Einsatz von Virtual Reality im Drive-Zone VR gelingt die Darstellung von Verkehrsgeschehen nun so realistisch wie nie





Achim Wach





### Smart-Phone zum Erzeugen von Ablenkungen

Optional kann der Gerät auch mit einem Smartphone gekoppelt werden. Die Gefahren durch Ablenkungen bei Handy-Nutzung während des Autofahrens können so anschaulich dargestellt werden. Zum Lieferumfang gehört das Smartphone mit der vorinstallierten Software und eine Halterung.









### Kosten:

Hard- & Software: 27013,--

Anhänger: <u>12600,01</u>

39613,01

Gestaltung Anhänger 2500,--



















# Haben Sie noch Fragen?

Achim Wach







# Danke für ihre Aufmerksamkeit

